USA All Star Challenge Competition 2026

Cheerleading部門 LEVEL1 / LEVEL2（Mini編成）

NO		NO		Team	

BUILDING SCORESHEET

SKILLS	最高点	DIFFICULTY（3.5-6.0）	EXECUTION（2.8-4.0）		
STUNTS スタンツ	11.5			トップ	
				ベース＆スポッター	
				トランジション	
				シンクロ性	
		DEGREE OF DIFFICULTY (0-1.0)	MAX PARTICIPATION (0-0.5)		
		（3.0-5.5）	（2.8-4.0）		
PYRAMIDS ピラミッド	9.5			トップ	
				ベース＆スポッター	
				トランジション	
				シンクロ性	

		（1.5-2.0）
ROUTINE CREATIVITY 演技の創造性	2.0	
		（1.0-2.0）
SHOWMANSHIP ショーマンシップ	2.0	

タンブリング、オーバーオールジャッジの点数と合算し、算出した平均点が得点になります。

COMMENTS/コメント

Judge's Name 1

Judge's Name 2

USA All Star Challenge Competition 2026

Cheerleading部門 LEVEL1 / LEVEL2（Mini編成）

NO		NO		Team	

TUMBLING SCORESHEET

SKILLS	最高点	DIFFICULTY (0.5-2.0)	EXECUTION (2.8-4.0)		
STANDING TUMBLING 立位タンブリング	6.5			アプローチ	
				ボディコントロール	
				着地	
				シンクロ性	
		DEGREE OF DIFFICULTY (0-0.5)			
		(0.5-2.0)	(2.8-4.0)		
RUNNING TUMBLING 走りこみタンブリング	6.5			アプローチ	
				ボディコントロール	
				着地	
				シンクロ性	
		DEGREE OF DIFFICULTY (0-0.5)			
		(0.5-2.0)	(1.3-2.0)		
JUMPS ジャンプ	4.0			腕の位置	
				脚の位置	
				シンクロ性	

		(1.5-2.0)
ROUTINE CREATIVITY 演技の創造性	2.0	
		(1.0-2.0)
SHOWMANSHIP ショーマンシップ	2.0	

ビルディング、オーバーオールジャッジの点数と合算し、算出した平均点が得点になります。

COMMENTS/コメント

Judge's Name 1

Judge's Name 2

USA All Star Challenge Competition 2026

Cheerleading部門 LEVEL1 / LEVEL2（Mini編成）

NO		NO		Team	

OVERALL SCORESHEET

	最高点	DIFFICULTY（0.5-1.0）	EXECUTION（0.5-1.0）
DANCE ダンス	2.0		
		（1.0-2.0）	
FORMATION＆ TRANSITION フォーメーション＆ トランジション	2.0		
		（1.5-2.0）	
ROUTINE CREATIVITY 演技の創造性	2.0		
		（1.0-2.0）	
SHOWMANSHIP ショーマンシップ	2.0		

ビルディング・タンブリングジャッジの点数と合算し、算出した平均点が得点になります。

COMMENTS/コメント

Judge's Name