

SHOW CHEER部門 高校・大学編成

NO		NO		Team	
----	--	----	--	------	--

MUSIC SECTION

COMPOSITION/CHOREOGRAPHY		最高点	SCORE	COMMENTS
- Innovative, Intricate, Visual Ideas 革新的, 複雑な, 視覚的なアイデア - Pace/ Flow - Formations ペース/フロー フォーメーション - Transitions トランジション - Use of Floor フロアの使い方		5.0	(4.0-5.0)	
TECHNIQUE/EXECUTION				
- Sharpness/Precision シャープさ/正確さ - Uniformity 画一性 - Spacing 位置間隔 - Timing/Synchronization タイミング/シンクロ性		5.0	(4.0-5.0)	
DANCE				
- Creativity/Visual Effect - Variety 創造性/視覚的効果 バリエティ - Footwork/Floor Work - Formations フットワーク/フロアワーク フォーメーション - Transitions - Technique/Perfection トランジション テクニック/完璧さ - Timing/Synchronization タイミング/シンクロ性		5.0	(4.0-5.0)	
SHOWMANSHIP				
《演技全体について》 - Energy/Genuine Enthusiasm エナジー/心からの熱意 - Eye Contact - Confidence アイコンタクト 自信 - Ability to Recover リカバリー		5.0	(4.0-5.0)	
SCHOOL/ORGANIZATION REPRESENTATION				
《演技全体について》 - Image, Performance, Integrity, Sportsmanship, Appropriateness 学校団体としてのイメージ、パフォーマンス、 清潔さ、スポーツマンシップ、適切性		5.0	(4.0-5.0)	

TOTAL SCORE 25.0

**SHOW CHEER SCORESHEET
 MUSIC SECTION**



JUDGE : _____

SHOW CHEER部門 高校・大学編成

NO		NO		Team	
----	--	----	--	------	--

CHEER SECTION

PRACTICALITY		最高点	SCORE	COMMENTS
- Crowd Involvement 観客の巻き込み		5.0	(4.0-5.0)	
- Crowd Effective Material 観客に適した要素				
- Easy to Follow & Participate 参加しやすさ				
- Pace/Rhythm ペース/リズム				
CROWD APPEAL/SHOWMANSHIP				
- Ability & Energy to Lead Crowd 観客をリードする力&エナジー		5.0	(4.0-5.0)	
- Natural/Confident Eye Contact 自然な/自信のあるアイコンタクト				
- Volume 声の大きさ				
- Use of Voice 声の使い方				
INCORPORATION OF SKILLS				
- Proper Use of Skills to Lead Crowd 観客をリードするのに適したスキルの使用		5.0	(4.0-5.0)	
- Effectiveness of Skills スキルの効果				
- Visual Appeal 視覚的なアピール				
- Formations - Transitions フォーメーション トランジション				
USE OF PROPS				
- Effective Use of Signs, Flags, Banners Poms, Megaphones, or Other サインボード、フラッグ、バナー、ポンポン、 メガホン、その他手具の効果的な使い方		5.0	(4.0-5.0)	
TECHNIQUE/EXECUTION				
- Motion Sharpness/Precision モーションのシャープさ/正確性		5.0	(4.0-5.0)	
- Uniformity 画一性				
- Spacing 位置間隔				
- Timing/Synchronization タイミング/シンクロ性				

TOTAL SCORE 25.0

SHOW CHEER SCORESHEET
CHEER SECTION



JUDGE :

SHOW CHEER部門 高校・大学編成

NO		NO		Team	
----	--	----	--	------	--

BUILDING

STUNTS	最高点	難度 (7.0-10.0)	最高点	テクニック (3.5-5.0)
	10.0		5.0	
PYRAMIDS				
	5.0	(3.0-5.0)	5.0	(3.5-5.0)

BUILDING CREATIVITY		
	5.0	(4.0-5.0)

DRIVERS -Stunts

- 難度レベル
- スキルに関わっている人数割合
- コンビネーション/バラエティ
- ペース/スピード
- トス(必須ではない)

DRIVERS -Pyramids

- 難度レベル
- スキルに関わっている人数割合
- コンビネーション/バラエティ
- ペース/スピード

TOTAL SCORE 30.0

SHOW CHEER SCORESHEET

BUILDING

JUDGE 1 : _____

JUDGE 2 : _____

SHOW CHEER部門 高校・大学編成

NO		NO		Team	
----	--	----	--	------	--

TUMBLING & JUMPS

<i>STANDING/RUNNING TUMBLING</i>	最高点	難度 (2.0-5.0)	最高点	テクニック (3.5-5.0)
	5.0		5.0	
<i>JUMPS</i>				
	5.0	(2.0-5.0)	5.0	(3.5-5.0)

COMMENTS

DRIVERS -Tumbling

- 難度レベル
- スキルに関わっている人数割合
- コンビネーション/バラエティ
- ペース/スピード

TOTAL SCORE 20.0

SHOW CHEER SCORESHEET

TUMBLING & JUMPS

JUDGE :