

SHOW CHEER部門 全編成

NO		NO		Team	
----	--	----	--	------	--

MUSIC SECTION

COMPOSITION/CHOREOGRAPHY		最高点	SCORE	COMMENTS
<ul style="list-style-type: none"> - Innovative, Intricate, Visual Ideas 革新的, 複雑な, 視覚的なアイデア - Pace/ Flow - Formations ペース/フロー フォーメーション - Transitions トランジション - Use of Floor フロアの使い方 		5.0	(4.0-5.0)	
TECHNIQUE/EXECUTION				
<ul style="list-style-type: none"> - Sharpness/Precision シャープさ/正確さ - Uniformity 画一性 - Spacing 位置間隔 - Timing/Synchronization タイミング/シンクロ性 		5.0	(4.0-5.0)	
DANCE				
<ul style="list-style-type: none"> - Creativity/Visual Effect - Variety 創造性/視覚的効果 バリエーティ - Footwork/Floor Work - Formations フットワーク/フロアワーク フォーメーション - Transitions - Technique/Perfection トランジション テクニック/完璧さ - Timing/Synchronization タイミング/シンクロ性 		5.0	(4.0-5.0)	
SHOWMANSHIP				
《演技全体について》 <ul style="list-style-type: none"> - Energy/Genuine Enthusiasm エネルギー/心からの熱意 - Eye Contact - Confidence アイコンタクト 自信 - Ability to Recover リカバリー 		5.0	(4.0-5.0)	
SCHOOL/ORGANIZATION REPRESENTATION				
《演技全体について》 <ul style="list-style-type: none"> - Image, Performance, Integrity, Sportsmanship, Appropriateness 学校団体としてのイメージ、パフォーマンス、清潔さ、スポーツマンシップ、適切性 		5.0	(4.0-5.0)	

TOTAL SCORE 25.0

SHOW CHEER SCORESHEET
MUSIC SECTION



JUDGE : _____

SHOW CHEER部門 全編成

NO		NO		Team	
----	--	----	--	------	--

CHEER SECTION

PRACTICALITY		最高点	SCORE	COMMENTS
<ul style="list-style-type: none"> - Crowd Involvement 観客の巻き込み - Crowd Effective Material 観客に適した要素 - Easy to Follow & Participate 参加しやすさ - Pace/Rhythm ペース/リズム 		5.0	(4.0-5.0)	
CROWD APPEAL/SHOWMANSHIP				
<ul style="list-style-type: none"> - Ability & Energy to Lead Crowd 観客をリードする力&エナジー - Natural/Confident Eye Contact 自然な/自信のあるアイコンタクト 		5.0	(4.0-5.0)	
INCORPORATION OF SKILLS				
<ul style="list-style-type: none"> - Proper Use of Skills to Lead Crowd 観客をリードするのに適したスキルの使用 - Effectiveness of Skills スキルの効果 - Visual Appeal 視覚的なアピール - Formations - Transitions フォーメーション トランジション 		5.0	(4.0-5.0)	
USE OF PROPS				
<ul style="list-style-type: none"> - Effective Use of Signs, Flags, Banners Poms, Megaphones, or Other サインボード、フラッグ、バナー、ポンポン、 メガホン、その他手具の効果的な使い方 		5.0	(4.0-5.0)	
TECHNIQUE/EXECUTION				
<ul style="list-style-type: none"> - Motion Sharpness/Precision モーションのシャープさ/正確性 - Uniformity 画一性 - Spacing 位置間隔 - Timing/Synchronization タイミング/シンクロ性 		5.0	(4.0-5.0)	

TOTAL SCORE 25.0

SHOW CHEER SCORESHEET
CHEER SECTION



JUDGE :

SHOW CHEER部門 全編成

NO		NO		Team	
----	--	----	--	------	--

BUILDING

STUNTS	最高点	難度	最高点	テクニック
	10.0	(7.0-10.0)	5.0	(3.5-5.0)
PYRAMIDS				
	5.0	(2.0-5.0)	5.0	(3.5-5.0)

BUILDING CREATIVITY		
	5.0	(4.0-5.0)

DRIVERS -Stunts

- 難度レベル
- スキルに関わっている人数割合
- コンビネーション/バラエティ
- ペース/スピード
- トス(必須ではない)

DRIVERS -Pyramids

- 難度レベル
- スキルに関わっている人数割合
- コンビネーション/バラエティ
- ペース/スピード

COMMENTS

TOTAL SCORE 30.0



SHOW CHEER SCORESHEET
BUILDING

JUDGE 1 : _____

JUDGE 2 : _____

SHOW CHEER部門 全編成

NO		NO		Team	
----	--	----	--	------	--

TUMBLING & JUMPS

STANDING/RUNNING TUMBLING	最高点	難度 (2.0-5.0)	最高点	テクニック (3.5-5.0)
	5.0		5.0	
JUMPS		難度 (2.0-5.0)		テクニック (3.5-5.0)
	5.0		5.0	

COMMENTS

DRIVERS -Tumbling

- 難度レベル
- スキルに関わっている人数割合
- コンビネーション/バラエティ
- ペース/スピード

TOTAL SCORE 20.0

SHOW CHEER SCORESHEET

TUMBLING & JUMPS

JUDGE :