

SHOW CHEERLEADING部門 全編成

大会名		開催日	
NO		NO	Team

MUSIC SECTION

COMPOSITION/CHOREOGRAPHY		最高点	SCORE	COMMENTS
</				

TOTAL SCORE

25.0

SHOW CHEER SCORESHEET

MUSIC SECTION

JUDGE : _____

SHOW CHEERLEADING部門 全編成

大会名		開催日	
NO		NO	Team

CHEER SECTION

<i>PRACTICALITY</i>	最高点	SCORE (4.0-5.0)	<i>COMMENTS</i>
- Crowd Involvement 観客の巻き込み - Crowd Effective Material 観客に適した要素 - Easy to Follow & Participate 参加しやすさ - Pace/Rhythm ペース/リズム	5.0		
<i>CROWD APPEAL/SHOWMANSHIP</i>			
- Ability & Energy to Lead Crowd 観客をリードする力 & エナジー - Natural/Confident Eye Contact 自然な / 自信のあるアイコンタクト	5.0	(4.0-5.0)	
<i>INCORPORATION OF SKILLS</i>			
- Proper Use of Skills to Lead Crowd 観客をリードするのに適したスキルの使用 - Effectiveness of Skills スキルの効果 - Visual Appeal 視覚的なアピール - Formations - Transitions フォーメーション トランジション	5.0	(4.0-5.0)	
<i>USE OF PROPS</i>			
- Effective Use of Signs, Flags, Banners Poms, Megaphones, or Other サインボード、フラッグ、バナー、ポンポン、 メガホン、その他手具の効果的な使い方	5.0	(4.0-5.0)	
<i>TECHNIQUE/EXECUTION</i>			
- Motion Sharpness/Precision モーションのシャープさ/正確性 - Uniformity 画一性 - Spacing 位置間隔 - Timing/Synchronization タイミング/シンクロ性	5.0	(4.0-5.0)	

TOTAL SCORE 25.0

SHOW CHEER SCORESHEET
CHEER SECTION

JUDGE : _____

SHOW CHEERLEADING部門 全編成

大会名		開催日	
NO		NO	
Team			

BUILDING

STUNTS	最高点	難度	最高点	テクニック
	10.0	(7.0-10.0)	5.0	(3.5-5.0)
PYRAMIDS				
	5.0	(2.0-5.0)	5.0	(3.5-5.0)

BUILDING CREATIVITY		
	5.0	(4.0-5.0)

DRIVERS -Stunts

- ☐ 難度レベル
☐ スキルに関わっている人数割合
☐ コンビネーション/バラエティ
☐ ペース/スピード
☐ トス(必須ではない)

DRIVERS -Pyramids

- ☐ 難度レベル
☐ スキルに関わっている人数割合
☐ コンビネーション/バラエティ
☐ ペース/スピード

TOTAL SCORE 30.0

SHOW CHEER SCORESHEET

BUILDING

JUDGE 1 :

JUDGE 2 :

SHOW CHEERLEADING部門 全編成

大会名		開催日	
NO		NO	Team

TUMBLING & JUMPS

STANDING/RUNNING TUMBLING	最高点	難度	最高点	テクニック
	5.0	(2.0-5.0)	5.0	(3.5-5.0)
JUMPS				
	5.0	(2.0-5.0)	5.0	(3.5-5.0)

COMMENTS

DRIVERS -Tumbling

- ☐ 難度レベル
- ☐ スキルに関わっている人数割合
- ☐ コンビネーション/バラエティ
- ☐ ペース/スピード

TOTAL SCORE 20.0

SHOW CHEER SCORESHEET

TUMBLING & JUMPS

JUDGE : _____