

大会名				開催日	
NO		NO		Team	

### MUSIC SECTION

COMPOSITION/CHOREOGRAPHY			最高点	SCORE	COMMENTS		
<ul style="list-style-type: none"> <li>Innovative, Intricate, Visual Ideas 革新的, 複雑な, 視覚的なアイデア</li> <li>Pace/ Flow - Formations ペース/フロー フォーメーション</li> <li>Transitions トランジション</li> <li>Use of Floor フロアの使い方</li> </ul>			5.0	(4.0-5.0)			
TECHNIQUE/EXECUTION				5.0		(4.0-5.0)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>Sharpness/Precision シャープさ/正確さ</li> <li>Uniformity 画一性</li> <li>Spacing 位置間隔</li> <li>Timing/Synchronization タイミング/シンクロ性</li> </ul>						5.0	(4.0-5.0)
DANCE							5.0
<ul style="list-style-type: none"> <li>Creativity/Visual Effect - Variety 創造性/視覚的効果 バリエティ</li> <li>Footwork/Floor Work - Formations フットワーク/フロアワーク フォーメーション</li> <li>Transitions - Technique/Perfection トランジション テクニック/完璧さ</li> <li>Timing/Synchronization タイミング/シンクロ性</li> </ul>			5.0				
SHOWMANSHIP				5.0			
<ul style="list-style-type: none"> <li>《演技全体について》</li> <li>Energy/Genuine Enthusiasm エネルギー/心からの熱意</li> <li>Eye Contact - Confidence アイコンタクト 自信</li> <li>Ability to Recover リカバリー</li> </ul>						5.0	
SCHOOL/ORGANIZATION REPRESENTATION							5.0
<ul style="list-style-type: none"> <li>《演技全体について》</li> <li>Image, Performance, Integrity, Sportsmanship, Appropriateness 学校団体としてのイメージ、パフォーマンス、清潔さ、スポーツマンシップ、適切性</li> </ul>			5.0				

**TOTAL SCORE 25.0**

**SHOW CHEER SCORESHEET  
MUSIC SECTION**

JUDGE : \_\_\_\_\_

大会名				開催日	
NO		NO		Team	

### CHEER SECTION

<i><b>PRACTICALITY</b></i>	最高点	SCORE	<i><b>COMMENTS</b></i>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Crowd Involvement 観客の巻き込み</li> <li>- Crowd Effective Material 観客に適した要素</li> <li>- Easy to Follow &amp; Participate 参加しやすさ</li> <li>- Pace/Rhythm ペース/リズム</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)	
<i><b>CROWD APPEAL/SHOWMANSHIP</b></i>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ability &amp; Energy to Lead Crowd 観客をリードする力&amp;エナジー</li> <li>- Natural/Confident Eye Contact 自然な/自信のあるアイコンタクト</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)	
<i><b>INCORPORATION OF SKILLS</b></i>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Proper Use of Skills to Lead Crowd 観客をリードするのに適したスキルの使用</li> <li>- Effectiveness of Skills スキルの効果</li> <li>- Visual Appeal 視覚的なアピール</li> <li>- Formations                      - Transitions フォーメーション                      トランジション</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)	
<i><b>USE OF PROPS</b></i>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Effective Use of Signs, Flags, Banners Poms, Megaphones, or Other サインボード、フラッグ、バナー、ポンポン、 メガホン、その他手具の効果的な使い方</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)	
<i><b>TECHNIQUE/EXECUTION</b></i>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Motion Sharpness/Precision モーションのシャープさ/正確性</li> <li>- Uniformity 画一性</li> <li>- Spacing 位置間隔</li> <li>- Timing/Synchronization タイミング/シンクロ性</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)	

**TOTAL SCORE**      25.0

**SHOW CHEER SCORESHEET**  
**CHEER SECTION**



JUDGE : \_\_\_\_\_

# USA Regionals/Nationals 2022

## SHOW CHEERLEADING部門 全編成

大会名				開催日	
NO		NO		Team	

### BUILDING

STUNTS	最高点	難度	最高点	テクニック
	10.0	(7.0-10.0)	5.0	(3.5-5.0)
PYRAMIDS				
	5.0	(2.0-5.0)	5.0	(3.5-5.0)

BUILDING CREATIVITY		
	5.0	(4.0-5.0)

COMMENTS

#### DRIVERS -Stunts

- 難度レベル
- スキルに関わっている人数割合
- コンビネーション/バラエティ
- ペース/スピード
- トス(必須ではない)

#### DRIVERS -Pyramids

- 難度レベル
- スキルに関わっている人数割合
- コンビネーション/バラエティ
- ペース/スピード

**TOTAL SCORE 30.0**

**SHOW CHEER SCORESHEET**  
**BUILDING**

JUDGE 1 : \_\_\_\_\_

JUDGE 2 : \_\_\_\_\_

大会名				開催日			
NO		NO		Team			

### TUMBLING & JUMPS

STANDING/RUNNING TUMBLING	最高点	難度 (2.0-5.0)	最高点	テクニック (3.5-5.0)	COMMENTS
	5.0		5.0		
JUMPS					
	5.0	(2.0-5.0)	5.0	(3.5-5.0)	

#### DRIVERS -Tumbling

- 難度レベル
- スキルに関わっている人数割合
- コンビネーション/バラエティ
- ベース/スピード

**TOTAL SCORE 20.0**

**SHOW CHEER SCORESHEET  
TUMBLING & JUMPS**



JUDGE : \_\_\_\_\_