

<演技の完成度に対する減点>

ATHLETE FALLS <選手個人の失敗>

*** 0.5点減点**

選手個人のスキル実施中に演技フロアへの落下があった場合、ミスの箇所ごとに0.5点減点

- 例: ◆タンブリングやジャンプ、その他個人スキル実施時、手または膝が地面につく
◆個人スキル実施中、頭・肩・背中・お尻・腿で着地

BUILDING BOBBLES <軽微なミス>

*** 0.5点減点**

スタutz、ピラミッド、トス実施中に軽微なミスがあった場合、ミスの箇所ごとに0.5点減点

- 例: ◆スタutzやピラミッドから落下してはいないが、あと少しで落下しそう
◆エクステンションスタutzが低いレベルに落ちる
◆ツイストクレドルの回転不足
◆クレドルまたはディスマウント時のミス
◆ひどくバランスが崩れている
◆ひどくタイミングがずれている

BUILDING FALLS <失敗>

*** 1.0点減点**

スタutz、ピラミッド、トス実施中に失敗があった場合、失敗の箇所ごとに1.0点減点

- 例: ◆スタutzから落下し、クレドルキャッチ
◆スタutzから落下し、ポップダウンディスマウント
◆ビルディングスキル実施中に、ベースまたはスポッターが演技フロアに落下
◆スタutzから乗り込み姿勢または他の姿勢に落ちる

MAJOR BUILDING FALLS <落下>

*** 1.5点減点**

スタutz、ピラミッド、トス実施中にトップかつ／またはベース・スポッターが演技フロアへ落下した場合、落下の箇所ごとに1.5点減点

- 例: ◆トップがスタutz、ピラミッド、トスから演技フロアに落下
◆複数のベースかつ／またはスポッターが演技フロアに落下
◆トップが演技フロアに転倒したベースかつ／またはスポッターの上に落下

MAXIMUM <最大減点>

*** 2.0点減点**

ピラミッドスキル実施中に総崩れした場合、崩れた箇所ごとに2.0点減点

- 例: ◆複数のピラミッドの失敗がピラミッドの他のスタutzの失敗に影響する

<競技規定、その他の減点>

全部門共通競技規定の違反 * 1点減点

チームの責任による演技順の変更・演技の中断 * 1点減点

競技規定の違反 * 3点減点

安全規約・難度規定の違反 * 2点減点