

NO		NO	Team
----	--	----	------

**MUSIC SECTION**

<b>COMPOSITION/CHOREOGRAPHY</b>	<b>最高点</b>	<b>SCORE</b>	<b>COMMENTS</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>Innovative, Intricate, Visual Ideas 革新的, 複雑な, 視覚的なアイデア</li> <li>Pace/ Flow - Formations ペース/フロー フォーメーション</li> <li>Transitions トランジション</li> <li>Use of Floor フロアの使い方</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)	
<b>TECHNIQUE/EXECUTION</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Sharpness/Precision シャープさ/正確さ</li> <li>Uniformity 画一性</li> <li>Spacing 位置間隔</li> <li>Timing/Synchronization タイミング/シンクロ性</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)	
<b>DANCE</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Creativity/Visual Effect - Variety 創造性/視覚的効果 バリエティ</li> <li>Footwork/Floor Work - Formations フットワーク/フロアワーク フォーメーション</li> <li>Transitions - Technique/Perfection トランジション テクニック/完璧さ</li> <li>Timing/Synchronization</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)	
<b>SHOWMANSHIP</b>			
<b>《演技全体について》</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Energy/Genuine Enthusiasm エナジー/心からの熱意</li> <li>Eye Contact - Confidence アイコンタクト 自信</li> <li>Ability to Recover リカバリー</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)	
<b>SCHOOL/ORGANIZATION REPRESENTATION</b>			
<b>《演技全体について》</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Image, Performance, Integrity, Sportsmanship, Appropriateness 学校団体としてのイメージ、パフォーマンス、清潔さ、スポーツマンシップ、適切性</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)	

**TOTAL SCORE 25.0**

**SHOW CHEER SCORESHEET**  
**MUSIC SECTION**



JUDGE :

NO		NO		Team	
----	--	----	--	------	--

**CHEER SECTION**

<b>PRACTICALITY</b>	最高点	SCORE
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Crowd Involvement 観客の巻き込み</li> <li>- Crowd Effective Material 観客に適した要素</li> <li>- Easy to Follow &amp; Participate 参加しやすさ</li> <li>- Pace/Rhythm ペース/リズム</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)
<b>CROWD APPEAL/SHOWMANSHIP</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ability &amp; Energy to Lead Crowd 観客をリードする力&amp;エナジー</li> <li>- Natural/Confident Eye Contact 自然な/自信のあるアイコンタクト</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)
<b>INCORPORATION OF SKILLS</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Proper Use of Skills to Lead Crowd 観客をリードするのに適したスキルの使用</li> <li>- Effectiveness of Skills スキルの効果</li> <li>- Visual Appeal 視覚的なアピール</li> <li>- Formations                      - Transitions フォーメーション                      トランジション</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)
<b>USE OF PROPS</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Effective Use of Signs, Flags, Banners Poms, Megaphones, or Other サインボード、フラッグ、バナー、ポンポン、 メガホン、その他手具の効果的な使い方</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)
<b>TECHNIQUE/EXECUTION</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Motion Sharpness/Precision モーションのシャープさ/正確性</li> <li>- Uniformity 画一性</li> <li>- Spacing 位置間隔</li> <li>- Timing/Synchronization タイミング/シンクロ性</li> </ul>	5.0	(4.0-5.0)

<b>COMMENTS</b>

**TOTAL SCORE 25.0**

**SHOW CHEER SCORESHEET  
CHEER SECTION**

JUDGE : \_\_\_\_\_

NO		NO		Team	
----	--	----	--	------	--

**TUMBLING & JUMPS**

<i>STANDING/RUNNING TUMBLING</i>	最高点	難度 (2.0-5.0)	最高点	テクニック (3.5-5.0)
	5.0		5.0	
<i>JUMPS</i>				
	5.0	(2.0-5.0)	5.0	(3.5-5.0)

<i>COMMENTS</i>
<b>SHOW CHEER SCORESHEET TUMBLING &amp; JUMPS</b>

**DRIVERS -Tumbling**

- 難度レベル
- スキルに関わっている人数割合
- コンビネーション/バラエティ
- ペース/スピード
- 創造性

**TOTAL SCORE 20.0**

JUDGE : \_\_\_\_\_